

Ludo uden stjerne og globus

Opsætning

Reglerne for Ludo gælder for 2-4 spillere.

Hver enkelt spiller vælger 4 brikker i samme farver, og placerer dem i feltet med tilsvarende farve.

Man spiller med alm. terning.

Start

Spillerne slår på skift med terningen.

Ved slag af 6'er, har man ret til at rykke en brik ud på banen.

Er alle ens brikker i startfeltet, har man tre forsøg til at slå en 6'er.

Spillerne slår efter tur i urets retning.

Spillets gang

En 6'er giver ret til et ekstra kast.

Spillerne rykker antallet af felter svarende til øjnene på terningen. Man følger urets rening rundt på banen.

Lander man på et felt, hvor der i forvejen står en brik, skal den først ankomne brik tilbage til startfeltet. Står der til gengæld to brikker på feltet, er det sidstankomne der skal tilbage til start.

Man kan ikke undlade at flytte en brik. Dvs. man skal flytte en brik, selv hvis det betyder man skal tilbage til start.

Vinderen er ...

... den der først får alle 4 brikker i mål.

Mål er centrum, og man skal hele banen rundt og ind via sin egen farve, for at komme i mål. Når man er kommet ind på de farvede felter kan man ikke slås hjem.

Spilles der med alm. terning skal det præcise antal manglende øjne slås, for at man må rykke til tops. Hvis man ikke kan rykke fremad, må man blive stående til næste tur.

God fornøjelse!

